

Програма курсу AI Creator

Групи до 12 учнів

40 уроків

1,5 години на тиждень

9 місяців

Модуль 1



Основи AI та самоорганізація

Що вивчаємо

- знайомство з ChatGPT та іншими сервісами
- перші кроки у промпт-інженерії
- тайм-менеджмент
- організація завдань у Notion
- автоматизація рутини

Дитина навчиться

- ефективно планувати свій час
- ставити цілі
- відслідковувати прогрес
- використовувати AI як особистого асистента.
- працювати з ChatGPT, NotebookLM, Gemini та іншими інструментами

Проєкт

персональний AI-планер з календарем, нагадуваннями та трекером звичок.

Модуль 2



Візуальна творчість з AI

Що вивчаємо

- генерація ілюстрацій і зображень
- промпт-інженерія для візуального контенту
- створення власного стилю
- візуальний сторітелінг
- мультимедійні історії

Дитина навчиться

- креативно мислити
- працювати з візуальним контентом
- створювати авторські роботи без складних програм.
- працювати з Leonardo AI, Kling, Canva AI та іншими інструментами

Проєкт

інтерактивна мультимедійна карта світу з унікальними AI-ілюстраціями

Модуль 3



AI для сайтів та бізнесу

Що вивчаємо

- як придумати ідею та перетворити її на стартап
- основи підприємницького мислення
- позиціонування бренду й маркетингова стратегія
- створення текстів і візуалу за допомогою AI
- дизайн інтерфейсу та розробка сайту без коду

Дитина навчиться

- мислити як підприємець
- бачити ідею як продукт
- презентувати свої проекти.
- працювати з Nano Banana, Recraft, Flair AI та іншими інструментами

Проект

власний сайт-стартап із брендингом і контентом, створеним за допомогою AI.

Модуль 4



Мультимедіа та цифровий сторітелінг

Що вивчаємо

- генерація музики
- написання сценаріїв
- основи кінематографії
- монтаж відео та створення анімацій
- кольорокорекція та спецефекти

Дитина навчиться

- мислити як режисер
- створювати відеоконтент для соцмереж і проектів.
- працювати з ElevenLabs, RunwayML, HeyGen та іншими інструментами

Проект

авторський музичний кліп з оригінальною музикою, сюжетом і анімацією.

🎮 Геймдев з AI та програмування майбутнього

Що вивчаємо

- генерація сюжетів і персонажів
- геймдизайн
- створення правил гри
- vibe coding з AI-асистентами
- розробка ігор на no-code платформах

Дитина навчиться

- розуміти ігрову індустрію
- мислити сценарно та логічно
- відслідковувати прогрес
- базовим навичками програмування
- працювати з Claude, Vivago AI, Inkarnate та іншими інструментами

Фінальний проєкт

діти створять справжню гру з елементами ШІ, яку можна «пройти» і побачити в дії та **презентують її батькам**. Це може бути постапокаліптичний квест у стилі S.T.A.L.K.E.R чи інша тема, яку дитина обере сама.

Побачити реальну гру тут  [S.T.A.L.K.E.R](#)



GOI TEENS